

報道関係者各位

バンダイナムコゲームスと学校図書 平成23年度 小学校向け教科書を共同制作

株式会社バンダイナムコゲームス(本社:東京都品川区 社長:石川 祝男)と、学校図書株式会社(本社:東京都品川区 社長:奈良 威)は、平成23年度より使用される小学校向け教科書28冊(国語12冊/算数11冊/別冊1冊/理科4冊)について、巻頭・巻末などの主要部分や特定の単元を共同制作しました。

今回の共同制作は、バンダイナムコゲームスが独自のコンテンツを用いて2006年から小学校向けに行っている、エンターテインメント性の高い課外授業活動(添付資料参照)の中で生まれました。“授業時間外でも開きたくなるような教科書を作りたい”というバンダイナムコの想いと、“従来の教科書の殻を破った、子ども達に新鮮味を与える新たな教科書を作りたい”という学校図書の想いが融合して実現したもので、エンターテインメント企業が教科書制作に携わるのは初めての試みです。バンダイナムコゲームスがコンテンツの企画・制作を、学校図書が指導・監修を担当しました。

今回制作に携わった3教科には、バンダイナムコゲームスが、長年のゲーム制作・コンテンツ制作の歴史の中で培ってきたさまざまなノウハウを投入しました。

「理科」では、4年間を通して学ぶ『エネルギー』『物質』『生命』『地球』の中の学習内容を色鮮やかな粘土細工で作成し、子ども達が今年1年何を学習するのかを分かりやすく表現して、教科書巻頭に収録しました。また、それをツリー状につなげることで、4年間の学習のつながりがひと目で分かるようにしました。

「算数」では1年生から6年生まで一貫して登場するメインキャラクターを制作したほか、学年ごとに学習をクリアしていくゲーム的な要素を盛り込むことにより、子ども達に親近感と達成感を与え、算数の学習に興味を持ってもらえるよう工夫しました。

「国語」では、漢字学習ページのイラストを制作。エンターテインメント色豊かなイラストにより、漢字の意味や構造を強く印象に残す工夫をふんだんに盛り込みました。



「理科ツリーハウス」の一部



バンダイナムコゲームスのコンテンツが掲載されている教科書 左から「国語」「理科」「算数」

[パナダイナムコゲームス企画・制作内容の特徴]

理科

子ども達が主体的に学んでいくために3つの「道しるべ」を盛り込みました。1つ目は、学習の中で子どもに考える方向付けをする「博士」、2つ目はひとつひとつの単元のマークである「ペンギン」。そして3つ目が、学年および小学校の「理科」全体を見渡すことのできる「理科ツリーハウス」です。

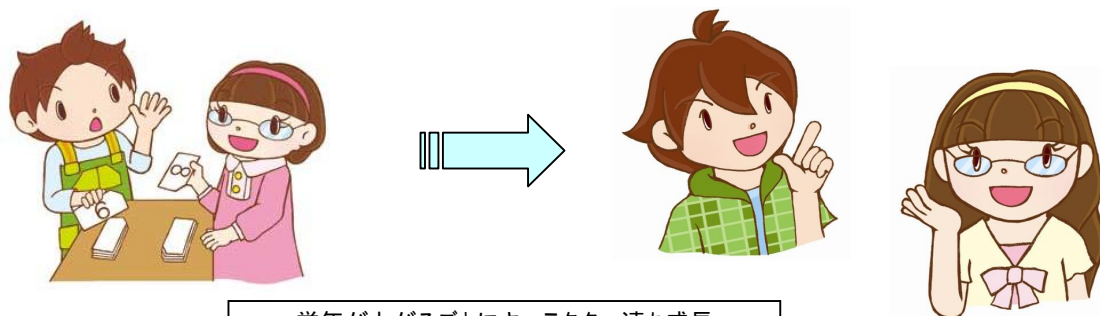


3年生から学習が始まる「理科」では、大きく分けて『エネルギー』『物質』『生命』『地球』の4つの領域を学びますが、従来の「理科」の教科書では、当該学年の内容しか示されておらず、これまで何を学んできて、これから何を学んでいくかという学習のつながりが示されていませんでした。そこで、各学年の教科書の冒頭に、4年間の学びがどのようにつながっていくのがひと目で分かり、子ども達が未来の勉強にワクワクし、今学んでいることに好奇心を抱いてもらえるよう、学習の見通しができる「理科ツリーハウス」を登場させて学習の流れを見通してもらえるようにしました。発想力豊かに表現した色鮮やかで手作り感溢れるツリーは、子ども達が友だちや家族と楽しくコミュニケーションを取る有力なツールになるはずです。

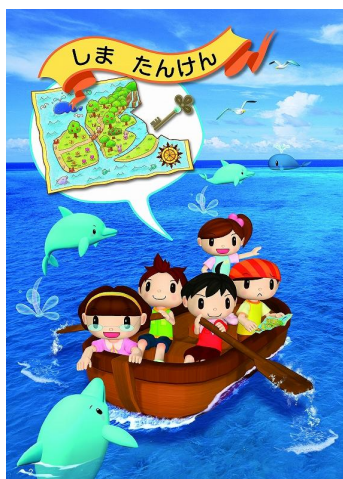
算数

1年生～6年生の教科書を、“つながりを持った一つの世界”ととらえ、1年生の巻頭にある導入ページの立体イラストのほか、全学年を通して登場する、個性豊かな5人のメインキャラクターをデザインしました。子ども達と一緒にキャラクター達も学び、学年が上がるにつれその容姿も大人っぽく成長していきます。

このほか、日時計や日本の林業など、「理科」や「社会」といった他教科と連携した内容を取り入れた「算数アドベンチャー」を巻末に企画・制作。問題を解くことで、鍵の破片を手に入れて宝箱の鍵を完成させる、といったエンターテインメント性を盛り込むことにより、子ども達が進んで学習したくなるような仕掛けを施しました。



学年が上がるごとにキャラクター達も成長



扉画(左) 巻末の算数アドベンチャー(中・右)

国語(小学校1年生~6年生 上・下巻)

1年生~6年生までの上・下巻に収録されている学習内容「漢字の部屋」の企画とイラストを制作。イラストは絵本開発と情操教育に携わったスタッフが担当し、ゲーム会社ならではのエンターテインメント性豊かな表現を重視。子ども達が教科書の世界に引き込まれ、漢字の意味や構造に興味深く学習するための工夫を随所に盛り込みました。

また、一枚一枚の絵には、ひと目見ただけで子ども達の会話が多く生まれるような物語と遊び心を込め、大人が見ても心が温かくなるものに仕上げました。

寺ジ 寺ジ
漢字のへや④
意味と音からできた漢字

同じ読み(音)を表す部分に気をつけて、漢字を見てみましょう。

<p>相 ソウ 想 ソウ</p>  <p>相手の気持ちを想像して行動することは、大切だ。</p> <p>しょうかいされた漢字を使って、文を作っているね。</p>	<p>時 ジ 持 ジ</p>  <p>時計を持って、待ち合わせ場所に集まった。</p> <p>同じ音を表す部分があるね。</p>
---	---

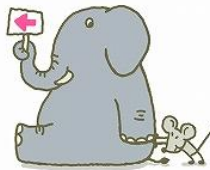
町 動 習 息

つぎの漢字は、どんな漢字を組み合わせさせてきたのでしょうか。

- 町: ・横丁に入ると、すぐに田んぼに出るほどの町。
- 動: ・カを入れておせば、重たいものだって動く。
- 習: ・小鳥の羽を白くする方法を習う。
- 息: ・自分の心で思っていた曲とちがってしまっ、ため息をつく。

曲 ため息 習う 横丁

※新しい漢字の筆順は、91ページに出ています。



プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

以上