

報道関係者各位

世界最大の米国 CG イベント「SIGGRAPH 2011」で 「鉄拳 タッグトーナメント2」のオープニングムービーが入選

ーフル CG アニメーション映画「鉄拳ブラッド・ベンジェンス」9/3 公開ー

株式会社バンダイナムコゲームス

社 長：石川 祝男

本 社：東京都品川区東品川4-5-15

資 本 金：150億円

米国 ACM(The Association for Computing Machinery)が主催し、2011年8月7日(日)～11日(木)の期間、カナダのバンクーバーで開催される世界最大規模のコンピューターグラフィックスとインタラクティブ技術の祭典「SIGGRAPH(シーグラフ) 2011」※1にて、株式会社バンダイナムコゲームスのアーケードゲーム「鉄拳 タッグトーナメント2」のオープニングムービーが Computer Animation Festival 部門で入選しました。

～Computer Animation Festival 入選作品～

作品名：「鉄拳 タッグトーナメント2」オープニングムービー

オープニングムービー制作チーム

監督	相原泰介(バンダイナムコゲームス)	音楽	遠山明孝(バンダイナムコゲームス)
プロデューサー	水島能成(バンダイナムコゲームス)	CG 監督	下澤洋平(デジタル・フロンティア)
CG プロデューサー	豊嶋勇作(デジタル・フロンティア)		
企画・制作	株式会社バンダイナムコゲームス	CG プロダクション	株式会社デジタル・フロンティア



© 2011 NAMCO BANDAI Games Inc.

なお、本映像制作チームは、9月3日(土)より3Dにて劇場公開されるフルCG長編アニメーション映画「鉄拳 ブラッド・ベンジェンス」の映像も全編にわたり手掛けています。ハイクオリティでダイナミックな映像演出にご期待ください。

【「鉄拳 タッグトーナメント2」プロデューサー原田 勝弘のコメント】

世界最大のCG祭典「SIGGRAPH」において入選したということは、我々の製品が全世界的に認知いただけたと受け止め、プロジェクト一同大変喜ばしく思っております。『鉄拳』シリーズ※2のさらなる飛躍を目指し、今後とも世界に配信するトップブランドのコンテンツ制作を心掛けていきたいと思っておりますので、よろしくご期待の程お願い申し上げます。

【「鉄拳 タッグトーナメント2」とは】

「鉄拳 タッグトーナメント2」は、2011年秋にアミューズメント施設で稼働開始予定の対戦格闘アクションゲーム『鉄拳』シリーズの最新作です。1対1で対戦する通常の『鉄拳』とは異なり、2人のキャラクターを交代させながら戦うタッグバトルが特徴です。シリーズの中でも、特にご好評をいただいた前作「鉄拳 タッグトーナメント」から12年ぶりの発売となり、ゲームシステムやグラフィックが格段に向上しています。4体のキャラクターが入り乱れる息もつかせぬ対戦をお楽しみいただけます。

※1「SIGGRAPH」(Special Interest Group on computer Graphics)……毎年夏にコンベンション(セミナー、講演、論文発表)やエキシビション(機器展示・CG映像の上映)などが開催され、教育、研究、芸術、アミューズメントなど、さまざまな分野のCGIに関する世界中の最新・最先端技術が一堂に会します。

※2『鉄拳』シリーズ……1994年にアーケード向けに稼働開始後、家庭用ゲーム機向けにも発売し、これまでに全世界でシリーズ累計4,000万本以上の出荷数を記録する対戦格闘アクションゲーム。国内では携帯電話向けゲームや、パチスロ機にも展開。

●情報は発表日現在のものです。発売後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

●著作権表記中の(C)は○の中にCを表記していただきますようお願いいたします。